

<b>Όνοματεπώνυμο:</b>	<b>Τμήμα:</b>	<b>Ημερομηνία:</b>	1
<b>Καθηγητής:</b> Δημήτρης Συμεωνίδης	<b>Θέμα:</b> Μάθημα Πληροφορικής – Γενικές πληροφορίες		

### **Στοιχεία καθηγητή**

- **Όνομα:** Δημήτρης Συμεωνίδης
- **Email:** demetris.symeonides@gmail.com
- **Ιστοσελίδα:** <http://www.demsym.com>

### **Τι χρειαζόμαστε στο μάθημα**

- Βιβλία πληροφορικής: [Σημειώσεις Μαθητή] [Τετράδιο Μαθητή - Φύλλα Εργασίας]
- Φάκελο πληροφορικής με όλα τα φυλλάδια που μας δίνει ο καθηγητής και τις σημειώσεις μας.

### **Κανόνες εργαστηρίου**

- Ερχόμαστε στο μάθημα στην ώρα μας.
- Καθόμαστε πάντα στην καθορισμένη θέση μας στο θρανίο και στον αντίστοιχο Η.Υ.
- Πριν ενεργοποιήσουμε τον Η.Υ. ελέγχουμε αν όλα τα περιφερειακά είναι συνδεδεμένα.
- Αν διαπιστώσουμε πρόβλημα στη λειτουργία του Η.Υ. ενημερώνουμε αμέσως τον καθηγητή.

### **Επίσης**

- Απαγορεύεται η κατανάλωση φαγητών ή ποτών στον χώρο του εργαστηρίου.
- Απαγορεύεται η χρήση κινητών τηλεφώνων στον χώρο του εργαστηρίου. Με την είσοδο μας στο εργαστήριο τοποθετούμε το κινητό μας τηλέφωνο στον ειδικό χώρο.
- Απαγορεύεται αυστηρά η μετακίνηση περιφερειακών από έναν Η/Υ σε άλλο
- Απαγορεύεται αυστηρά η χρήση του εργαστηρίου από μαθητές χωρίς την παρουσία καθηγητή.
- Ο κάθε μαθητής είναι υπεύθυνος για τα αρχεία του. Η αποθήκευση στο σκληρό δίσκο δεν αποτελεί καλή πρακτική. Αποθηκεύουμε τα αρχεία μας σε USB Memory stick ή σε υπηρεσίες αποθήκευσης στο «νέφος» - cloud storage (π.χ. Google Drive).
- Δεν γράφουμε στα θρανία- καρέκλες- τοίχους και υπολογιστές
- Απαγορεύεται η χρήση διορθωτικού υγρού (π.χ. Tipp-Ex ).
- Δεν επιτρέπονται προσωπικά αρχεία μαθητών (φωτογραφίες/Video) ή άλλα αρχεία εκτός αν αποτελούν σχολική εργασία.
- Απαγορεύεται η χρήση φορητών ηλεκτρονικών υπολογιστών από μαθητές στο δίκτυο του σχολείου.
- Η χρήση του διαδικτύου αποτελεί προνόμιο. Απαγορεύεται η χρήση facebook, chat rooms, προγραμμάτων peer-to-peer, παιχνιδιών on-line και διακίνηση παράνομου περιεχομένου.
- Παιχνίδια οποιουδήποτε τύπου, απαγορεύονται εκτός αν είναι εκπαιδευτικά και εγκεκριμένα.
- Οι μαθητές πριν αποχωρήσουν, κλείνουν όλα τα προγράμματα, επανεκκινούν ή κλείνουν τον υπολογιστή, καθαρίζουν το χώρο τους και τοποθετούν τις καρέκλες στη θέση τους.

## **Αξιολόγηση μαθήματος**

- 2 τετράμηνα - 1 προειδοποιημένο διαγώνισμα ανά τετράμηνο, εργασίες (projects), ασκήσεις.

### **Στο βαθμό κάθε τετραμήνου θα ληφθούν υπ' όψη:**

- Παρουσία – συμμετοχή – προσπάθεια στο μάθημα
- Εργασίες - ασκήσεις
- Διαγωνίσματα

## **Αναλυτικό πρόγραμμα Α' τάξης**

- Βασικές έννοιες της Πληροφορικής και της Επιστήμης Ηλεκτρονικών Υπολογιστών (2 μαθ.)
- Υλικό / Αρχιτεκτονική Ηλεκτρονικού Υπολογιστή (5 μαθ.)
- Λειτουργικά Συστήματα (6 μαθ.)
- Λογισμικό Εφαρμογών - Εφαρμογές επεξεργασίας κειμένου (16 μαθ.)
- Λογισμικό Εφαρμογών - Εφαρμογές επεξεργασίας εικόνας (4 μαθ.)
- Δίκτυα Υπολογιστών και Διαδίκτυο - Εφαρμογές πλοήγησης στον παγκόσμιο ιστό (11 μαθ.)
- Δίκτυα Υπολογιστών και Διαδίκτυο - Εφαρμογές ηλεκτρονικού ταχυδρομείου (6 μαθ.)
- Βάσεις Δεδομένων και Ανάπτυξη Πληροφοριακών Συστημάτων. - Διαδικασία συγχώνευσης αλληλογραφίας (2 μαθ.)
- Αλγοριθμική σκέψη, Προγραμματισμός και Σύγχρονες Εφαρμογές (8 μαθ.)

