

Όνοματεπώνυμο:	Τμήμα:	Ημερομηνία:	7
Καθηγητής: Δημήτρης Συμεωνίδης	Θέμα: Βασικές Έννοιες της Αρχιτεκτονικής του Ηλεκτρονικού Υπολογιστή		

ΜΕΡΟΣ Α΄

Αρχιτεκτονική Υπολογιστή

Ο τρόπος που συνδέονται/επικοινωνούν τα διάφορα μέρη ενός Υπολογιστή.

Τα μέρη ενός Ηλεκτρονικού Υπολογιστή

- Τροφοδοτικό (Power Supply)
- Μητρική Κάρτα (Motherboard)
- Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας, ΚΜΕ (Central, Processing Unit, CPU)
- Μνήμη Τυχαίας Προσπέλασης (Random Access Memory, RAM)
- Μνήμη Μόνο για Ανάγνωση (Read Only Memory, ROM)
 - Βασικό Σύστημα Εισόδου/Εξόδου (Basic Input/Output System, BIOS)
- Υποδοχές και Κάρτες Επέκτασης
 - Κάρτα Γραφικών, Κάρτα Ήχου, Κάρτα Δικτύου κ.α
- Θύρες Σύνδεσης (Ports)

ΜΕΡΟΣ Β΄

Δραστηριότητα 1

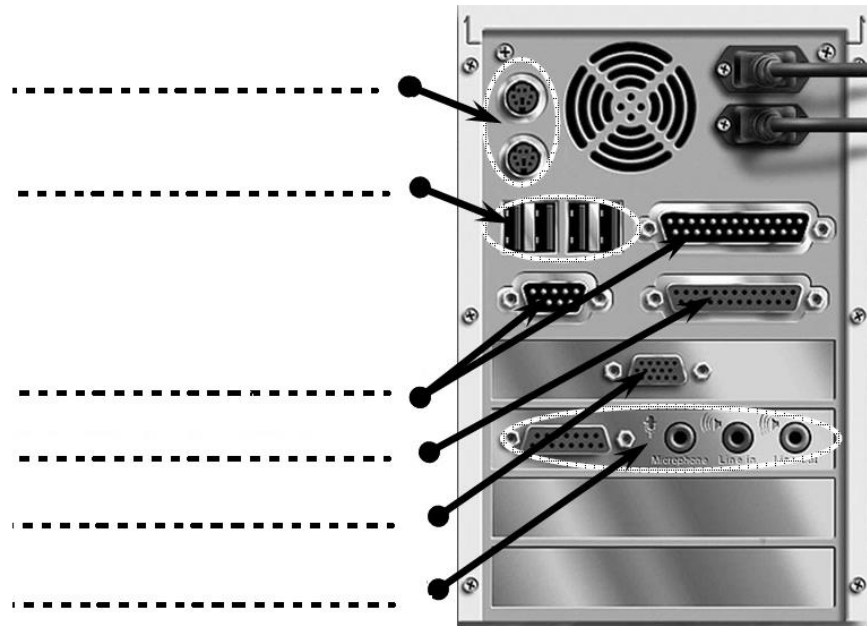
Εντοπίστε στην παρακάτω εικόνα της μητρική κάρτας τα ακόλουθα:

- (α) Βάση τοποθέτησης Κεντρικής Μονάδας Επεξεργασίας,
- (β) Υποδοχές τοποθέτησης μνήμης RAM
- (γ) Μνήμη ROM
- (δ) Υποδοχές Επέκτασης
- (ε) Θύρες Σύνδεσης (Ports)



Δραστηριότητα 2

Εντοπίστε στην παρακάτω εικόνα τις διάφορες Θύρες Σύνδεσης (Ports) και γράψτε το όνομα της καθεμιάς.



Δραστηριότητα 3

Αναγνωρίστε τα παρακάτω εξαρτήματα που βρίσκονται στο εσωτερικό του Υπολογιστή:

- Μητρική Κάρτα (Motherboard)
- Τροφοδοτικό (Power Supply)
- Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας, ΚΜΕ (Central, Processing Unit, CPU)
- Μνήμη Τυχαίας Προσπέλασης (Random Access Memory, RAM)
- Κάρτα Ήχου (Sound Card)
- Κάρτα Δικτύου (Ethernet Card)
- Κάρτα Γραφικών (Video Card)
- Σκληρός Δίσκος (Hard Disk)

